

CONTENIDO

3D STUDIO MAX v.4

CD-ROM I

- 1-INTRODUCCIÓN
2. ENTORNO DE 3D STUDIO MAX
3. INICIAR UNA ESCENA
4. CREACIÓN DE OBJETOS.
5. OBJETOS GEOMÉTRICOS
6. SELECCIONAR OBJETOS
7. MOVER Y SITUAR OBJETOS
8. AJUSTES
9. MODIFICACIÓN DE OBJETOS
10. FORMAS SPLINES Y SU MODIFICACIÓN
11. COPIAS Y MATRICES
13. MODELANDO CON SUBOBJETOS
14. OBJETOS NURBS
15. Objetos de composición

CD-ROM II

16. Cuadrículas de corrección
17. Sistema de partículas y efectos especiales
18. Iluminación de escenas
19. Instalación de cámaras
20. Materiales básicos
21. Entornos y atmósferas
22. Representación de escenas
23. Animación

3D Studio Max es el programa de diseño y animación 3D más popular del mercado, siendo todo un veterano en el mundo de 3D, tratando este curso de la versión número 4. Aprenderemos los fundamentos del trabajo de modelado aplicación de la luz, animación y su integración con el resto de la escena. Este curso le garantiza la base sólida que necesita cualquier artista 3D para dominar sin esfuerzo las muchas opciones que el programa ofrece.

- ✓ **Duración del curso:** 135 Horas. Pudiendo ser ampliadas con mayor número de ejercicios y prácticas.
- ✓ **Características Técnicas:** 2509 Escenas con diseño gráfico, videos de animación, textos locutados por profesionales de radio y Tv, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes(textos y diseños gráficos)
- ✓ **Ejercicios totales del curso:** 50 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación.

Familia:
Diseño Gráfico