

CONTENIDO

TEMA 1

Introducción a Director MX
La Interfaz de Director I
La Interfaz de Director II
La Ventana Score y La Manipulación de los Sprites I
La Ventana Score y La Manipulación de los Sprites II
Prácticas

TEMA 2

Configurar una película
Práctica
Canales especiales y personalización del Score
El Panel de Control y Tipos de Animación
Primer contacto con la Interactividad
Prácticas de Animación
Gestión Avanzada de Sprites
Ayudas para la composición del diseño

TEMA 3

La Ventana Paint
Otras operaciones con mapa de bits
Trabajo con objetos vectoriales

TEMA 4

La Biblioteca de Comportamientos
Introducción a la programación con Director: El Lenguaje Lingo I
Introducción a la programación con Tipos de Eventos en Lingo

TEMA 5

Propiedades del Sprite en Lingo
Funciones en Lingo
Prácticas con funciones de Lingo

TEMA 6

Importar elementos a Director
Trabajo con miembros de Flash
Trabajo con sonido digital
Práctica con sonido digital
Trabajo con vídeo digital
Trabajo con HTML de Fireworks
Trabajo con Gifs animados

TEMA 7

Crear texto en 3D
Trabajo con elementos 3D
Práctica
Uso de Rutinas de tratamiento y variables
Uso de cursores con Lingo

TEMA 8

Otras acciones prácticas con Lingo
Uso de películas MIAW
Salida y Cierre de una aplicación. Imprimir una interfaz
Inspector memory y ventana debugger
Concluir una aplicación: formatos de salida

TEMA 9

Finalizar el producto y Planificación

Familia:
Diseño Gráfico

Director MX

El programa Director MX es una poderosa herramienta de autor y de animación desarrollada por Macromedia, que te permite construir y publicar CDs interactivos profesionales siendo la manera más fácil de crear potentes aplicaciones multimedia. Con este programa se pueden realizar todo tipo de aplicaciones, ya sean simples o de una complejidad infinita si lo comparamos con lo limitado de una página Web, podemos crear y manipular juegos, animaciones, textos, videos, imágenes, animaciones en 3D, etc...

- ✓ **Duración del curso:** 106 Horas. Pudiendo ser ampliadas con mayor número de ejercicios y prácticas.
- ✓ **Características Técnicas:** 1265 Escenas con diseño gráfico, videos de animación, textos locutados por profesionales de radio y Tv, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes(textos y diseños gráficos)
- ✓ **Ejercicios totales del curso:** 81 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación y 14 prácticas reales.