

# CONTENIDO

## 1. INTRODUCCIÓN A LOS GRÁFICOS VECTORIALES

## 2. ADOBE ILLUSTRATOR CS3

## 3. LA INTERFAZ

## 4. EL COLOR

## 5. DIBUJO

## 6. PINTURA

## 7. TEXTO

## 8. TRABAJAR CON OBJETOS

## 9. EDITAR OBJETOS

## 10. EFECTOS ESPECIALES

## 11. GESTIONAR DOCUMENTOS

## 12. IMPRESIÓN

## 13. EJERCICIOS Y PRÁCTICAS REAL

# Illustrator CS3 (ilustración digital)

Con la realización de este curso, en primer lugar, conoceremos en qué consisten los gráficos, vectoriales y su uso. En temas siguientes descubriremos las características de este software, sus novedades y su funcionamiento.

A medida que avancemos, veremos tanto la utilización del color como el dibujo y la pintura, además del trabajo con texto. Pasaremos después a ver el trabajo con objetos, su creación, su edición y cómo aplicar efectos especiales a nuestras ilustraciones.

Por último haremos un repaso tanto de los métodos para gestionar nuestros documentos como de las opciones para imprimirlos.

- ✓ **Duración del curso:** 50 Horas. Pudiendo ser ampliadas con mayor número de ejercicios y prácticas.
- ✓ **Características Técnicas:** 1964 Escenas con diseño gráfico, videos de animación, textos locutados por profesionales de radio y Tv, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes(textos y diseños gráficos)
- ✓ **Ejercicios totales del curso:** 110 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación y 55 prácticas reales.

Familia:  
Diseño Gráfico