

# CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN A LA MAQUETACIÓN DIGITAL
2. ADOBE INDESIGN CS3
3. EL ESPACIO DE TRABAJO
4. GESTIÓN DE DOCUMENTOS
5. GESTIÓN DE DOCUMENTOS II
6. GESTIÓN DE DOCUMENTOS III  
Páginas maestras
7. TRABAJAR CON MARCOS
8. EL DIBUJO Y SUS HERRAMIENTA
9. TRABAJO CON TIPOGRAFÍA
10. TRABAJO CON TIPOGRAFÍA II
11. TRABAJO CON TIPOGRAFIA II –
12. LAS TABLAS Y LOS ESTILOS
13. IMPRESIÓN
14. EJERCICIOS Y PRÁCTICAS REAL

**Familia:**  
**Diseño Gráfico**

# INDESIGN CS3

Al realizar este curso el alumno se adentrará en el mundo de la maquetación digital, aprenderá en qué consiste y las nociones básicas para entender esta parte concreta dentro del mundo de las Artes Gráficas.

Posteriormente nos introducimos de lleno en la explicación, presentación y el manejo del programa más extendido hoy en día como herramienta de maquetación digital, Adobe InDesign en su última versión CS3(5.0).

Finalmente el alumno recibirá nociones básicas de Tipografía y Trabajo con textos y la forma de gestionarla y aplicarla con InDesign CS3. Por último aprenderemos algunas generalizadas sobre la impresión de los documentos que realicemos con el programa.

- ✓ **Duración del curso:** 50 Horas. Pudiendo ser ampliadas con mayor número de ejercicios y prácticas.
- ✓ **Características Técnicas:** 1487 Escenas con diseño gráfico, videos de animación, textos locutados por profesionales de radio y Tv, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes(textos y diseños gráficos)
- ✓ **Ejercicios totales del curso:** 114 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación y 60 prácticas reales