

# CONTENIDO

1. Introducción al modelado orgánico Digital
2. Abriendo Poser: El Entorno de Trabajo
3. Operaciones con ficheros, Crear, Guardar y Abrir
4. Visualización y Render 1 parte
5. Editando una figura
6. Editando una figura 2parte
7. Creación de un modelo, uso de las bibliotecas
8. Visualización y Render 2parte
9. Las Cámaras
10. Transiciones
11. Las Luces
12. La animación

**Familia:**  
**Diseño Gráfico**

# Poser

Poser, de la casa "Curious Lab" es una herramienta de diseño y animación de modelos orgánicos, es decir de caracteres humanos y animales muy intuitiva. Poser es muy útil para cualquier diseñador que quiera añadir personajes realísticos en cualquier proyecto en 3 dimensiones. Los campos que puede abarcar son: el diseño gráfico, la ilustración, la infografía en 3D, el mundo de la animación y aplicaciones multimedia. Con la aplicación que hemos realizado aprenderemos a modelar personajes de cualquier edad, sexo, raza, compleción. Podremos integrarlos en escenas 3D modificando las posturas de los modelos añadiremos texturas realistas a los modelos ampliando de forma ilimitada las posibilidades del programa. Las luces y cámaras podrán ser creadas para aportar mayor verosimilitud a las escenas diseñadas. Y por último podremos animar nuestros personajes, haciéndole adquirir vida a cualquier escena que se nos antoje recrear.

- ✓ **Duración del curso:** 57 Horas. Pudiendo ser ampliadas con mayor número de ejercicios y prácticas.
- ✓ **Características Técnicas:** 527 Escenas con diseño gráfico, videos de animación, textos locutados por profesionales de radio y Tv, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes(textos y diseños gráficos)
- ✓ **Ejercicios totales del curso:** 50 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación y 21 prácticas reales