

CONTENIDO

Podría definirse ActionScript como un lenguaje en cierta forma "visual": tecleando líneas de código observará que lo que escribe afecta a la forma y al comportamiento de objetos que existen en el escenario de sus películas. Cuando vea que lo que aparece en pantalla depende exclusivamente del valor que adjudique a una variable, comprenderá por qué ActionScript es tan popular y adictivo entre los desarrolladores de todo el mundo, dedicados a la creación de aplicaciones que integran vídeo y sonido, o que buscan obtener datos de distintas plataformas para modificar sus películas dependiendo de los mismos. Este curso realiza con un tono riguroso y ameno, un exhaustivo recorrido mediante ejemplos prácticos de los fundamentos de la versión de ActionScript incluida en Flash MX, desde la declaración de variables y funciones, hasta la realización de aplicaciones, pasando por las posibilidades que dispone para el dibujo mediante código o la aplicación a Flash de nociones de programación orientada a objetos

Familia:
Internet/ Nuevas
Tecnologías

ActionScript

- ✓ **Duración del curso:** 75 Horas. Pudiendo ser ampliadas con mayor número de ejercicios y prácticas.
- ✓ **Características Técnicas:** 1061 Escenas con diseño gráfico, videos de animación, textos locutados por profesionales de radio y Tv, posibilidad de impresión en 4 formatos diferentes(textos y diseños gráficos)
- ✓ **Ejercicios totales del curso:** 160 Ejercicios Interactivos de auto-evaluación y 12 Prácticas Reales.